










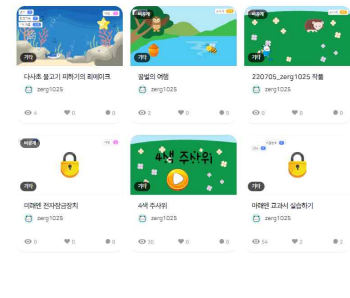


집합연수 교수학습지도안(1-3차시)

관련교과	미술, 음악		적용 학년	1-6
학습주제	교과 수업시간에 활용하는 보드게임		해당 차시	1-3/6
학습목표	1.수업시간에 활용할 수 있는 다양한 보드게임을 체험할 수 있다. 2.수업 주제에 맞는 보드게임을 직접 제작할 수 있다.			
학습방법/모형	<input checked="" type="checkbox"/> 실습·체험 <input type="checkbox"/> 강의형 <input type="checkbox"/> (기타 :)			
학습단계	교수·학습 활동	시간 (150')	자료(☞) 및 유의점(※)	
도입	<ul style="list-style-type: none">  교실 속 보드게임 활용 사례 살펴보기 <ul style="list-style-type: none"> - 국어, 미술, 사회 등 교과 수업 시간에 보드게임을 활용한 사례 살펴보기  교실 속 보드게임 구입 요령 살펴보기 <ul style="list-style-type: none"> - 연령, 활동 시간, 경쟁 요소 등 게임 선정시 고려 사항 살펴보기 	20		
전개	<ul style="list-style-type: none">  너도?나도! 게임 활용하기 <ul style="list-style-type: none"> - 너도?나도! 게임 체험하기 - 너도?나도! 게임을 활용할 수 있는 수업 이야기하기  블리츠 게임 활용하기 <ul style="list-style-type: none"> - 블리츠 게임 체험하기 - 블리츠 게임을 활용할 수 있는 수업 이야기하기  덕짓 게임 활용하기 <ul style="list-style-type: none"> - 덕짓 게임 체험하기 - 덕짓 게임을 활용할 수 있는 수업 이야기하기  나만의 보드게임 만들기 <ul style="list-style-type: none"> - 카드, 타일, 주사위 등 재료를 활용해 간단한 게임 만들기 	90	 <p style="text-align: center;">빨강/파랑 각 60장씩 주제카드/와일드카드 구성 만들기 준비물</p> <p style="text-align: center;">카드보강재 & 프로텍터 5색 스티커 매직</p>	
정리	<ul style="list-style-type: none">  완성된 게임 공유하고 상호 피드백하기 <ul style="list-style-type: none"> - 완성된 보드게임을 공유하고 서로 의견 나누기  수업에 게임을 활용할 수 있는 방법 공유하기 <ul style="list-style-type: none"> - 다양한 보드게임을 수업에 활용할 수 있는 노하우 및 수업 사례 공유하기 - 강사와 수강생 및 수강생 간 자유 의견 공유 	40	<p>※게임의 완성도를 평가하기 보다 수업에 활용할 수 있는 팁이나 방법에 대해 이야기한다.</p>	
수업결과물	완성 게임 모듬별 1개			

집합연수 교수학습지도안(4-6차시)

관련교과	실과, 창의적체험활동		적용 학년	5-6
학습주제	엔트리로 나만의 게임 만들기		해당 차시	4-6/6
학습목표	1.엔트리를 활용한 게임 만들기 수업 사례를 살펴보고 다양한 게임의 유형을 알 수 있다. 2.나만의 게임을 기획하고 개발할 수 있다.			
학습방법/모형	<input checked="" type="checkbox"/> 실습·체험 <input type="checkbox"/> 강의형 <input type="checkbox"/> (기타 :)			
학습단계	교수·학습 활동	시간 (150')	자료(☞) 및 유의점(※)	
도입	<ul style="list-style-type: none"> 📦 학생들이 만든 엔트리 게임 살펴보기 <ul style="list-style-type: none"> - 피하기형 게임, 틀린그림찾기, 퀴즈형 게임, 마우스 조작형 게임 등 엔트리로 만들 수 있는 다양한 형태의 게임 체험하기 📦 만들고 싶은 게임 기획하기 <ul style="list-style-type: none"> - 게임의 형태와 주제 등을 고려해 어떤 게임을 만들기 구상하기 	20	☞ 학생들이 만든 엔트리 게임 ※ 게임의 완성도를 평가하기 보다 어떤 종류의 게임을 만들 수 있을지 파악한다.	
전개	<ul style="list-style-type: none"> 📦 엔트리 기초 알아보기 <ul style="list-style-type: none"> - 기본적인 블록프로그래밍 방법 익히기 📦 게임 제작 공통 요소 살펴보기 <ul style="list-style-type: none"> - 게임 캐릭터, 움직임, 미션 성공 및 실패 장면, 점수 체계, 시간 제한 등 게임의 공통 요소 프로그래밍 방법 익히기 📦 나만의 게임 프로그래밍하기 <ul style="list-style-type: none"> - 앞서 구상한 내용을 바탕으로 나만의 게임 만들기 	90		
정리	<ul style="list-style-type: none"> 📦 완성된 게임 공유하고 상호 피드백하기 <ul style="list-style-type: none"> - 엔트리 학급 공유하기를 이용해 자신이 만든 게임을 공유하고, 서로의 게임을 체험한 후 의견을 공유 📦 수업에 게임을 활용할 수 있는 방법 공유하기 <ul style="list-style-type: none"> - 각자 게임을 어떻게 교실 수업에서 활용할지 계획 및 의견 나누기 	40		
수업결과물	완성 게임 1인 1개			